

Brenztal-Cup 2024

Die vorläufigen Etappen

09.-12.05.; 25.-26.05. Sontheim **Dressur und Springen**

13.-16.06. Heidenheim **Dressur und Springen (Stilwertung)**

13.-14.07. Niederstotzingen **Springen**

27.-28.07. Gerstetten **Dressur**

23.-25.08.; 30.08.-01.09. Heidenheim-Aufhausen **Finale Dressur und Springen**

Generelle Bestimmungen

Zugelassen sind Teilnehmer aus Baden-Württemberg, sowie die Regionalverbände Franken und Schwaben. Die Springprüfungen sind offen auszuschreiben, die Dressurprüfungen dürfen geschlossen ausgeschrieben werden.

Eine Mannschaft besteht aus 4-6 Teilnehmern (Kommandogebener in der Dressur hier nicht eingeschlossen, dieser darf variieren von Etappe zu Etappe und ggf. auch einer der angegebenen Reiter der Mannschaft sein). **Die Mannschaftsreiter, sowie der Name der Mannschaft (frei wählbar) müssen vor dem erstmaligen Start eines Teams gemäß den nachfolgenden Regeln zur Registrierung benannt werden.** Die Mannschaftsreiter können aus verschiedenen Vereinen stammen. Eine Mannschaft kann auch zu einem späteren Zeitpunkt in die Serie einsteigen, es muss nicht an allen Etappen teilgenommen werden. Alle Etappen werden in der Wertung punktemäßig berücksichtigt. Es müssen mindestens 3 Reiter aus dem Team pro Etappe an den Start gehen, für einen fehlenden 4. Reiter wird ein vorgegebenes Ergebnis eingesetzt (siehe Ausschreibung).

Die Mannschaften erhalten für die Wertung in der Team Tour Punkte: Die siegreiche Mannschaft erhält 12 Punkte, die zweite 10, die dritte 9, usw.. Diejenige Mannschaft, die die meisten Punkte erreicht siegt in der Team Tour. Die Zwischenstände sind auf der Homepage des PSK Heidenheim zu finden. Die Gesamtehrung der Teams findet im Rahmen des PSK Balls im November statt.

Mit der Teilnahme am Brenztalcup stimmen die Teilnehmer der Veröffentlichung von Film- und Fotoaufnahmen, die im Rahmen der Brenztal-Cup Etappen und der Ehrung aufgenommen werden, auf der PSK Homepage und den Social-Media Accounts des PSK Heidenheim zu, sowie der Veröffentlichung in Printmedien und durch Sponsoren des Brenztalcup im Rahmen derer Online-Auftritte. Wenn dem nicht so ist, ist ein schriftlicher Widerspruch VOR dem Start an der Meldestelle abzugeben.

Der Joker

Es darf über die 4 Etappen hinweg je Mannschaft an 2 Etappen ein Jokerreiter eingesetzt werden. Der Jokerreiter muss nicht unter den registrierten 6 Reitern sein, darf einem beliebigen Verein angehören, muss aber natürlich unter Beachtung der Handicaps (LK, etc.) in der Prüfung startberechtigt sein.

Registrierung einer Mannschaft für den Brenztal-Cup

Schriftlich an [feli.binder\(at\)gmail.com](mailto:feli.binder(at)gmail.com) oder an der Meldestelle ZUM MELDESCHLUSS der ersten Etappe, an der die Mannschaft teilnimmt. Es ist das zugehörige Formular zur Registrierung auszufüllen. Es sind zwingend 6 Reiter anzugeben, die für die gesamte Serie FEST gesetzte Mannschaftsreiter sind. Es ist nicht möglich, Reiter nachträglich zu benennen. Zudem ist ein Mannschaftsleiter (Achtung, dies ist nicht zwingend der Mannschaftsführer in der Dressur) inkl. Telefonnummer anzugeben, da die Kommunikation bzgl. Ablauf der Etappen über WhatsApp-Gruppen erfolgt. Der Mannschaftsname, sowie ein Teamson sind ebenfalls anzugeben. Der Teamsong muss mit der Registrierung als mp3-Datei an [feli.binder\(at\)gmail.com](mailto:feli.binder(at)gmail.com) gesendet werden.

Brenztalcup Springen

Mannschaftsspringprüfung mit Idealzeit Kl. E/A*/A (85cm/95cm/105cm)**

mit 1 Umlauf (E + 150,00 €)

Etappe Brenztal-Cup

Pferde: 5j.+ält.

Alle Altersklassen, LK Kl. A*, A** LK 2-6 LK 2+3 mit in Kl. M* u./o. höher unplatzierten Pferden, Kl. E LK 0,7,6, 5 mit in L unplatzierten Pferden

Eine Mannschaft besteht aus 4 Reitern, die nicht dem gleichen Verein angehören müssen.

Je Teilnehmer 1 Pferd, ein Pferd darf mit verschiedenen Reitern maximal 2-mal starten.

Bei einer vollständigen Mannschaft (mit 4 an den Start gehenden Reitern) starten 2 Reiter in der Klasse E, einer in der Klasse A* und einer in A**. Eine Mannschaft darf an einer Etappe auch mit nur 3 Reitern an den Start gehen.

Zuerst absolvieren alle Teilnehmer der Klasse E den Parcours, anschließend alle der Klasse A*, danach die der Klasse A**.

Der Parcours ist bis auf die Höhe identisch. Das Gesamtergebnis der Mannschaft ergibt sich durch aufaddieren der Fehlerpunkte aller Reiter. Siegreich ist die Mannschaft mit der niedrigsten Anzahl an Fehlerpunkten, bei Strafpunktgleichheit siegt die Mannschaft, deren Reiter insgesamt am nächsten an der Idealzeit sind. Betrachtet wird dazu die Gesamt-Idealzeit. Haben bei einer Mannschaft nicht alle Reiter den Parcours beendet, wird für jeden fehlenden Reiter das Ergebnis des insgesamt schlechtesten Starters der auf der entsprechenden Höhe eingesetzt bzw. mindestens 20 Strafpunkte und die Höchstzeit.

Ausr. 70, Mannschaftskleidung erlaubt, sofern sie kein Sicherheitsrisiko verursacht. Richtv.: 535; Für das über- oder unterschreiten der Idealzeit um mehr als 2 Sekunden, wird je angefangene vier Sekunden ein Strafpunkt angerechnet, Einsatz: 20,00 €, Einsatz gilt je Mannschaft und ist fällig bei Startmeldung. SF: ausgelost.

Siegerehrung erfolgt ohne Pferd.

Mannschaftsspringprüfung mit Stilwertung Kl. E/A*/A (85cm/95cm/105cm)**

mit 1 Umlauf (E + 150,00 €)

Etappe Brenztal-Cup

Pferde: 5j.+ält.

Alle Altersklassen, LK Kl. A*, A** LK 2-6 LK 2+3 mit in Kl. M* u./o. höher unplatzierten Pferden, Kl. E LK 0,7,6, 5 mit in L unplatzierten Pferden

Eine Mannschaft besteht aus 4 Reitern, die nicht dem gleichen Verein angehören müssen.

Je Teilnehmer 1 Pferd, ein Pferd darf mit verschiedenen Reitern maximal 2 mal starten.

Bei einer vollständigen Mannschaft (mit 4 an den Start gehenden Reitern) starten 2 Reiter in der Klasse E, einer in der Klasse A* und einer in A**. Eine Mannschaft darf an einer Etappe auch mit nur 3 Reitern an den Start gehen.

Zuerst absolvieren alle Teilnehmer der Klasse E den Parcours, anschließend alle der Klasse A*, danach die der Klasse A**.

Der Parcours ist bis auf die Höhe identisch. Das Gesamtergebnis der Mannschaft ergibt sich durch aufaddieren der Fehlerpunkte aller Reiter. Siegreich ist die Mannschaft mit der niedrigsten Anzahl an Fehlerpunkten, bei Strafpunktgleichheit siegt die Mannschaft, deren Reiter die insgesamt höchste Gesamtstilnote, berechnet durch aufaddieren aller 4 bzw. 3 Stilnoten der Mannschaftsreiter, erhalten. Haben bei einer Mannschaft nicht alle Reiter den Parcours beendet, wird für jeden fehlenden Reiter das Ergebnis des insgesamt schlechtesten Starters der auf der entsprechenden Höhe eingesetzt bzw. mindestens 20 Strafpunkte, eine 4,0 und die Höchstzeit.

Ausr. 70, Mannschaftskleidung erlaubt, sofern sie kein Sicherheitsrisiko verursacht. Richtv.: 520,3e;

Einsatz: 20,00 €, Einsatz gilt je Mannschaft und ist fällig bei Startmeldung. SF: ausgelost, VN: 10

Siegerehrung erfolgt ohne Pferd.

Brenztalcup Dressur

Mannschaftsdressurreiterprüfung Kl. A* (E + 150,00 €, ZP)

Pferde: 5j.+ält., Alle Altersklassen, LK 2-7, Lk2 und 3 mit M unplatzierten Pferden, eine Mannschaft besteht aus 3-4 Reitern, die nicht dem gleichen Verein angehören müssen, und einem Mannschaftsführer, je Teilnehmer 1 Pferd, je Pferd maximal 2 Starts. Der Mannschaftsführer muss mit Startmeldung benannt werden und gibt das Kommando.

Die Aufgabe wird je Mannschaft in Abteilung geritten, die Gesamtnote ergibt sich aus dem einfach gewichteten Durchschnitt der Einzelwertnoten für die Teilnehmer und einer Mannschaftsnote $(Tn1+Tn2 +Tn3+Tn4 + \text{Mannschaft}/5)$.

Fällt ein Reiter aus oder gehen nur drei an den Start, wird für den fehlenden 4. Reiter die Wertnote 4,0 eingesetzt. Der Mannschaftsführer komplettiert das Gesamtbild der Mannschaft und fließt ebenfalls in die Bewertung ein.

Ausr. 70, Bandagen, Blumenschmuck, sowie Mannschaftskleidung erlaubt, Richtv.: 402,A

Aufgabe RA2/2 nach Kommando des Mannschaftsführers.

Einsatz: 20,00 €; VN: 10; SF: ausgelost, Einsatz gilt je Mannschaft und ist fällig bei Startmeldung, Siegerehrung erfolgt ohne Pferd.